


# Le Caloup

 The linked image cannot be displayed. The file may have been moved, renamed, or deleted. Verify that the link points to the correct file and location.

**Éclaireuses et Éclaireurs unionistes de France**

**MEUTE DE PASSY**





# Le Caloup

Edition 2016

Écriture et mise en page : Akéla – Raksha

Relecture : Éléphant AeAmqMdCelRdsE Bouvier SdIAEdSssEpIPdRdA

Remerciements à Harfang Matthieu Giorgi

Achévé d'imprimer à Paris en 2016. Copyleft Meute de Passy





Ce Caloup appartient à

Prénom : .....

.....

.

Nom : .....

.....

.

Colle  
ici ta  
photo

Nom de jungle : .....

.....

Adresse : .....

.....

Téléphone : .....

Meute de : .....

Adresse de la tanière : .....

.....

Ma région : .....

## Mes étapes

- Admission à la meute le : .....
- Promesse faite le : .....
- 1<sup>ère</sup> étoile obtenue le : .....
- 2<sup>ème</sup> étoile obtenue le : .....
- Second(e) de sizaine le : .....
- Sizenier(e) le : .....

## Mes pistes explorées

- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....
- ..... Le .....

# Agenda

Année : ..... / .....                      Sizaine des : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

## Agenda

Année : ..... / .....                      Sizaine des : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

## Agenda

Année : ..... / .....                      Sizaine des : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

## Agenda

Année : ..... / .....                      Sizaine des : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

Prénom : .....

Nom : .....

Nom de jungle : .....

Adresse : .....

Téléphone : .....

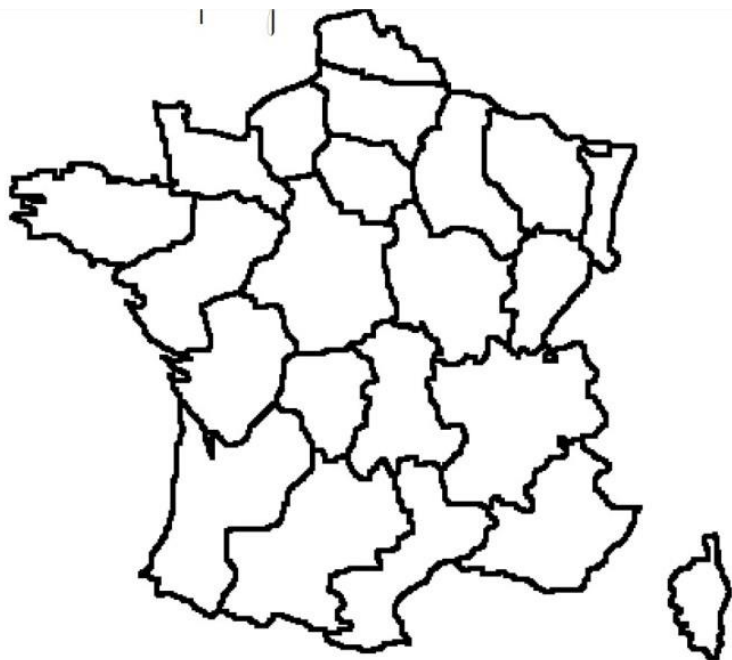
Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

Prénom : .....  
Nom : .....  
Nom de jungle : .....  
Adresse : .....  
Téléphone : .....

## Mes camps d'été

- Nom du camp : .....  
Lieu : .....  
Dates du camp : .....
  
- Nom du camp : .....  
Lieu : .....  
Dates du camp : .....
  
- Nom du camp : .....  
Lieu : .....  
Dates du camp : .....
  
- Nom du camp : .....  
Lieu : .....  
Dates du camp : .....
  
- Nom du camp : .....  
Lieu : .....  
Dates du camp : .....



Note sur la carte les numéros de tes camps

## **Baden Powell, l'inventeur du scoutisme**

Robert Baden Powell est né le 22 février 1857, à Londres dans une famille nombreuse. Avec ses frères, il découvre la vie en plein air. Il apprend à observer, aimer et respecter la nature.



En sortant du collège, B.P. entre dans l'armée. Il est envoyé en Inde, puis en Afrique du Sud. En 1899, lors du siège de Mafeking, il utilise des garçons de la ville comme agents de liaison et s'aperçoit qu'ils se débrouillent très bien.

Rentré en Angleterre, il organise en 1907 le premier camp scout avec 24 garçons sur l'île de Brownsea, en Angleterre. Il rédige une loi et répartit les garçons en trois groupes de 8 : les patrouilles.

Ces garçons s'unissent alors par une même promesse, celle d'être fidèles à Dieu et à leur patrie, de respecter leur loi, la loi des éclaireurs, et de se mettre au service de leur prochain.

Sa femme Olave, l'aide à lancer le scoutisme pour les filles : le guidisme. Puis, en 1921 apparaît le louvetisme, une méthode plus adaptée aux petits frères des éclaireurs. Très vite le mouvement scout se développe partout dans le monde, surtout en France avec :

- Les premiers éclaireurs unionistes en 1911
- Les premières éclaireuses unionistes en 1912
- Les premiers louveteaux unionistes en 1921



## Des scouts dans 240 pays

Le scoutisme est un mouvement mondial : nous sommes actuellement 35 millions de scouts dans le monde.

En France, 200 000 scouts se répartissent dans différentes associations comme :

- Les Éclaireuses et Éclaireurs Unionistes de France
- Les Scouts unitaires de France (SUF)
- La Fédération des scouts d'Europe (FSE)
- La fédération des éclaireurs et éclaireuses (FEE)
- Les Scouts Musulmans de France

Ta meute et toi faites partie des *Éclaireuses et Éclaireurs Unionistes de France* (EEUdF). Les EEUdF sont un mouvement de scoutisme protestant composé de 3 branches :

- Les **louveteaux ou louvettes** de 8 à 11 ans
- Les **éclaireurs ou éclaireuses** de 12 à 17 ans
- Les **routiers ou éclaireuses aînées** 17 ans et plus
- Encadrés par les plus grands : chefs, conseillers de groupe local, parents référents, référents pédagogie ...

## L'uniforme

L'uniforme est le signe extérieur le plus évident de l'unité de la meute.

Ton uniforme n'est ni un vague déguisement, ni le signe que tu es un valeureux membre de la meute de Passy, si respectable soit-elle. Il est le signe que tu es un louveteau, un louveteau unioniste. Tu as l'honneur d'appartenir à un mouvement qui a déjà une longue histoire. Des milliers de loups avant toi en ont écrit les pages et aujourd'hui tu profites de leur courage et de leur dévouement.

Cet uniforme que tu portes est le signe d'un idéal qui va bien au-delà de ta sizaine et de ta meute. Tu dois en être fier et montrer ta fierté en le respectant tel qu'il est prévu, ni plus, ni moins.



## L'uniforme

L'uniforme des louveteaux est constitué de :

- Une **chemisette bleu ciel** sur laquelle sont cousus tes insignes
- Un **pull de laine bleu marine**
- Un **short** en velours bleu marine
- Le **foulard** de ton groupe, bien roulé et noué par un nœud carré
- Des **chaussettes** bleu marine
- Des **chaussures** de toile solides, montantes de préférence
- Un **ceinturon en cuir** avec un anneau scout

Lorsque tu chasses avec la meute, ton uniforme doit être impeccable : propre, en bon état avec tous tes insignes bien cousus à leur place



## Les insignes

En fonction de ta progression dans la meute, tu recevras des insignes que tu devras mettre sur ta chemise.

Voici leur emplacement :



- **insigne du mouvement** sur la poche gauche.

- **Insigne « scoutisme Français »** au-dessus de la poche droite.

- **Bande de groupe** sur la manche droite, 2 cm sous l'épaule.

- **Insigne de province**, 1 cm sous la bande de groupe.

- **Etoiles** sur les épaulettes .

- **Loup de sizaine**, sur la manche gauche, 2cm sous l'épaule.

- **Pistes**, trois par trois, en triangle, sous le loup de sizaine .

- **« de notre mieux »** au-dessus de la poche gauche.

## L'insigne du mouvement

L'insigne que tu portes sur la poche gauche de ta chemise est le même pour tous ceux qui sont dans la même association que toi : les EEUdF, les **Eclaireuses et Eclaireurs Unionistes de France**.

De 1911 à aujourd'hui, le mouvement et les insignes ont évolué. Lors de la fusion avec les éclaireuses qui donna naissance à la FEEUF, le bandeau vert de l'ancien insigne E.U. fut remplacé par un trèfle, symbole du scoutisme féminin.



L'insigne actuel comporte donc plusieurs symboles :

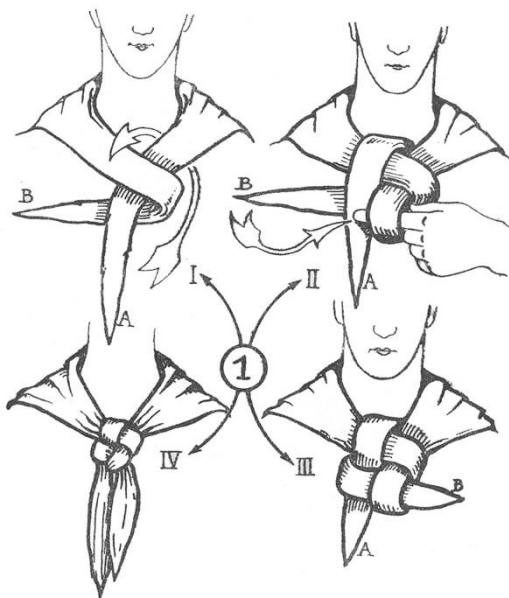
- La fleur de lys représente les garçons.
- Le trèfle correspond aux filles.
- les trois couleurs rappellent que le mouvement est composé de trois branches



- La branche jaune  
(louvettes et louveteaux)
- La branche verte  
(Éclaireuses et Éclaireurs)
- La branche rouge  
(les Eclaireuses ainées et Routiers)

## Noue ton foulard

Pour que ton foulard ait bonne allure, il faut bien le nouer. Voici un nœud que tu apprendras vite à faire.



***« Le foulard c'est la première chose qu'on met le matin et la dernière chose qu'on enlève le soir »***

## L'histoire de Mowgli



Un soir, dans la jungle, Shere-Khan, le gros tigre cruel et lâche, voulant faire un bon dîner en dévorant une famille de paisibles bûcherons, manqua son coup et retomba... au beau milieu des braises encore ardentes du feu de campement !

Il fut cruellement brûlé et s'enfuit cacher sa honte et sa douleur au plus épais des fourrés, geignant lamentablement, tout clopin-clopat sur ses pattes meurtries, tandis qu'épouvantés, les bûcherons s'enfuyaient de l'autre côté.

Or, dans leur affolement ils avaient abandonné un de leurs enfants : un tout petit garçon aux jambes encore hésitantes.

Mais ce petit garçon était très brave et au lieu de pleurnicher, il se leva et se mit à marcher comme il put à travers la forêt obscure.

C'est ainsi qu'il fit la rencontre d'un loup, qui, bien loin de le dévorer, le prit très délicatement dans sa gueule et l'emporta dans la caverne qu'il habitait avec sa famille : la mère louve et quatre petits. Père Loup et Mère Louve trouvèrent le « petit d'homme » si gentil qu'ils décidèrent de l'adopter et lui donnèrent le nom de Mowgli (c'est-à-dire « la grenouille », parce qu'il n'avait pas de poils sur le corps, comme les grenouilles).



Furieux de voir sa proie accueillie par des loups, Shere Khan fit alors tout son possible pour que le clan des Loups de Seone n'admette pas Mowgli.

Mais Baloo, le vieil ours qui enseignait la loi de la jungle aux louveteaux, parla en sa faveur ; et Bagheera, la grande panthère noire ayant offert un taureau qu'elle avait tué à la chasse, l'adoption du petit d'homme fut décidée au rocher du conseil.

Mowgli grandit donc en compagnie des petits Loups et apprit à se débrouiller tout seul dans la jungle, et Baloo, le docteur de la Loi, Lui en apprit les coutumes ainsi que les « maîtres mots » dont se servent les animaux de la jungle pour se reconnaître.

Il apprit à mépriser les Bandar-log, les singes, le « peuple sans loi », malpropre et qui ne sais que se rendre insupportable à tous les habitants de la jungle.

Mowgli apprit à s'en méfier, ainsi que de Shere-khan et de Tabaqui, le chacal boiteux et peureux qui se nourrit des restes des proies ramenées par les vrais chasseurs.

Mais après ces années de chasses joyeuses dans la jungle, il arriva un jour où une nouvelle route vers les hommes s'ouvrit à lui. Mowgli quitta donc le clan de Seone et retourna au village des hommes qu'il avait quitté alors qu'il n'était qu'un petit enfant.



## Le salut

Lorsque tu auras prononcé ta promesse, tends la main gauche si tu rencontres un autre scout. C'est par ce signe que se reconnaissent tous les scouts du monde.

Si tu es en uniforme, fais également le salut des louveteaux, de la main droite.



Tes deux doigts levés sont comme les oreilles du loup, dressées pour entendre les bruits de la forêt. Ils rappellent les deux points de la loi. Le pouce sur les deux autres doigts signifie que le fort protège le faible.

L'anneau qu'ils forment symbolise la fraternité et l'unité de ta meute.



## Ta piste

Devant toi une magnifique piste est tracée, mais il faut que tu te prépares à la suivre.

Les jeunes loups naissent les yeux fermés et, pendant quelques jours, ils vont à tâtons, sur leurs « pattes tendres », dont la peau trop délicate n'est pas encore à l'épreuve des cailloux.

Puis, peu à peu, ils commencent à voir les choses. Lorsque leurs deux yeux sont bien ouverts, et qu'à force de courir de-ci, de-là, leurs pattes ont durci et qu'ils ont appris la manière de se conduire dans la jungle, ils sont admis à chasser avec les loups du clan.

C'est exactement ce qui t'arrivera : tu seras d'abord « patte tendre » quand tu reçois ton foulard, puis tu ouvriras un œil (1<sup>ère</sup> étoile), puis le second (2<sup>ème</sup> étoile). Lorsque tu auras ouvert un premier œil, tu pourras explorer différents territoires de la jungle (pistes) qui feront de toi un louveteau ou une louvette utile et qui te prépareront à suivre ta nouvelle piste.

Car comme Mowgli, un temps viendra où tu quitteras la jungle pour aller au village des hommes : tu deviendras Éclaireur ou Éclaireuse. Avec ta patrouille ou ton clan, tu découvriras et tu pratiqueras le beau métier du scout, jusqu'au jour où, répondant à l'appel de la route, tu deviendras routier ou éclaireuse aînée.





## 1<sup>ère</sup> Etoile

### 1. Tu chasses dans la jungle

- Avoir été régulier et être arrivé à l'heure pendant 3 rencontres au minimum.
- Connaître l'histoire de Mowgli.
- Tu connais par cœur le cantique et les chants de table.
- Tu connais les principaux cérémoniaux et tu les respectes : promesse, rassemblement, et CCL
- Tu sais préparer ton sac avant une chasse.

### 2. Tu es un louveteau/une louvette unioniste

- Tu sais qui était Baden-Powell.
- Connaître la loi et la devise des louveteaux.
- Connaître les signes de reconnaissance des louveteaux (salut, poignée de main).
- Tu te souviens que tu as promis de rendre chaque jour un service à quelqu'un.

### 3. Tu es l'ami(e) de la nature

- Tu reconnais le bois vert, le bois mort.
- Tu sais faire une corvée de bois pour la veillée.
- Tu cours 100m dans la forêt

### 4. Tu es habile pour servir

- Faire joyeusement les services proposés.
- Tu sais faire les courses.
- Tu tiens propres la tanière et les lieux de chasse.
- Tu fais ton lit tous les matins et tu ranges ta chambre le soir sans qu'on te le demande.
- Tu appelles et réponds au téléphone poliment.
- Tu connais et respectes le code du piéton.
- Tu fais paquet cadeau pour un anniversaire.

### 5. Tu développes ton corps et ton esprit

- Savoir nouer son foulard.
- Savoir attacher solidement ses lacets.
- Connaitre son adresse et numéro de téléphone.
- Tu sais être propre, te laver les mains, les dents, les ongles.
- Tu sais utiliser un couteau prudemment.
- Tu sais écrire une lettre à tes parents.





## 2<sup>ème</sup> ETOILE



### 1. Tu chasses dans la jungle

- Tu as fait ta promesse depuis au moins 6 mois.
- Tu aides un loup à préparer sa promesse.

### 2. Tu es un louveteau/louvette unioniste

- Tu connais par cœur *la joie au cœur*, le premier couplet et le refrain de notre hymne national.
- Tu sais qui était Vera Barclay.
- Tu connais l'histoire du drapeau français, la signification des insignes que tu portes.

### 3. Tu es habile pour servir

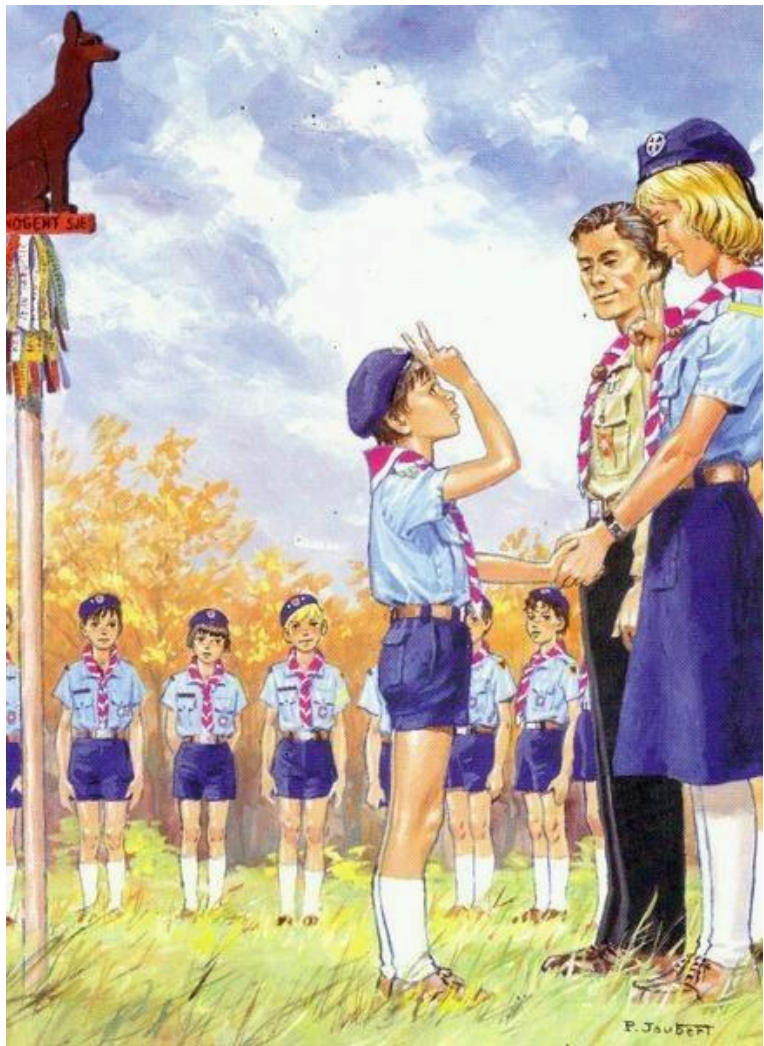
- Tu cherches les occasions d'aider autour de toi
- Tu sais chercher un numéro de téléphone et une adresse.
- Tu sais soigner une plaie et brûlure légère.
- Tu sais arrêter un saignement de nez.
- Au camp tu gardes tes affaires rangées.
- Tu couds un bouton.
- Tu changes une ampoule sans risques.

#### 4. Tu développes ton corps et ton esprit

- Tu connais l'alphabet morse.
- Tu sais trouver le nord avec le soleil.
- Tu sais utiliser une boussole.
- Tu sais lire une carte.
- Tu lances un ballon à 6m de chaque main.
- Tu sautes 15 tours à la corde.
- Tu répètes sans fautes un message de 15 mots après une course de 300m.

#### 5. Tu es l'ami de la nature

- Tu sais trouver la grande ourse, la petite ourse et l'étoile polaire.
- Tu sais allumer, entretenir et surveiller un feu en présence d'un vieux loup.



## La promesse

Louveteau,

Après avoir grandi un peu dans la meute, si tu penses que les valeurs de la meute sont importantes pour toi tu peux faire ta promesse. Qu'est-ce que la promesse ?

La promesse est un engagement personnel par lequel tu t'engages à respecter les principes fondamentaux du scoutisme. Pour cela tu te choisis un parrain et une marraine qui ont déjà fait leur promesse et tu demandes aux chefs à faire ta promesse.

Tu peux toujours venir discuter avec un chef ou un louveteau plus ancien de ce qu'est la promesse. Sache que c'est une décision importante qui ne se prend pas à la légère, la promesse se fait devant toute la meute lors d'une soirée solennelle, si tu as des envies particulières pour cette soirée parle en aux chefs ils pourront organiser quelque chose de spéciale.

Pour faire ta promesse il y a un texte commun à chaque louveteau que tu complètes par un engagement plus personnel.

Lorsque tu auras fait ta promesse tu pourras coudre la devise des louveteaux « de notre mieux » sur ta chemise. Et tu recevras également notre « insigne civil », un bracelet que tu pourras porter tous les jours, lorsque tu ne chasseras pas avec la meute.

**« Avec l'aide de toute la meute, je promets de faire de mon mieux pour respecter la loi et la charte de la meute, connaître Jésus, aider les autres et ...**

***« ... » C'est le moment d'exprimer un engagement qui te tiens à cœur.***

« La loi et la charte » doivent être respectées par tous les louveteaux.

« Connaître Jésus » : tu t'engages à essayer de comprendre le message d'amour que Jésus nous dit dans la bible. Pour cela, il y a les moments spi.

« Aider les autres » : c'est le fondement du scoutisme.

### *Faire de son mieux*

*Faire de son mieux* ne signifie pas qu'il faut réussir à tous les coups ce que l'on entreprend, mais simplement qu'on a fait vraiment tout ce qu'on pouvait pour y arriver. Et si tu ne réussis pas tout de suite, ne te décourage pas et persévère, en recommençant demain s'il le faut.

## **La loi**

*(expliquée par*

### Un petit loup ne s'écoute pas

En chassant pour avoir de quoi manger pour lui et sa meute, il arrive au jeune loup de se sentir fatigué et d'avoir envie de s'arrêter. Mais s'il est ce qu'il doit être, il ne s'écouterait pas, il tiendra bon et ira de l'avant. Il fera de son mieux, donnera un nouveau coup de collier et pour finir, il se trouvera que le gibier sera tout juste aussi fatigué que lui et le louveteau aura son diner.

De même, à la meute ou dans la vie quotidienne, un louveteau ou une louvette peut avoir une tâche à remplir. Il se peut que ce petit loup trouve cette tâche difficile et éreintante, et s'il s'écoutait, il s'empresserait de la laisser en plan. Mais un petit loup ne s'écoute pas, il tient bon et fait « de son mieux » et pour finir, il réussit tout à fait bien son travail.

## ***Des louveteaux***

*Baden Powell)*

### Un petit loup écoute les vieux loups

Dans la jungle, le vieux loup est un sage. Il sait ce qui fait le succès d'une chasse. Ainsi tous les louveteaux lui obéissent-ils toujours et tout de suite. Même quand le vieux loup n'est pas là, le petit loup exécute convenablement ce que le vieux loup aurait voulu qu'il fasse, car c'est le devoir de chacun de tenir convenablement sa place dans la partie.

Il en est de même dans notre meute à nous, le louveteau obéit à son père, sa mère, à son professeur ou aux vieux loups, qu'ils soient ou non présents pour voir ce qu'il fait. On peut avoir confiance car on sait que le plus petit des louveteaux ou la plus petite des louvettes fera de son mieux en tout temps pour exécuter ce qu'il ou elle sait que les vieux loups veulent.

## **Rendre chaque jour un service à quelqu'un :**

### ***La Bonne Action***

Lorsque Mowgli, encore tout petit vivait dans la tanière, ses frères loups, qui grandissaient plus vite que lui, lui apportaient de la nourriture. Quelques fois, la chasse avait été longue et difficile, et les pauvres loups ne rapportaient qu'un maigre morceau. Mais si petit qu'il soit, ils ne l'auraient jamais gardé pour eux seuls, et ils le partageaient avec Père Loups, Mère Louve, Mowgli, et leur autres frères qui étaient bien contents.

Tous les louveteaux feront de même, et tâcheront de faire plaisir. Chez eux d'abord, ils aideront leurs parents en faisant les courses, en gardant leurs affaires en ordre ; à l'école, ils ramasseront le manteau qui est par terre, ou consoleront le petit qui pleure ; dans la rue, ils aideront la vieille dame à porter son paquet.

Chaque jour, si les louveteaux apprennent à ouvrir grand leurs yeux, ils trouveront au moins une B.A. à faire et sauteront dessus, comme le font leurs grands

frères et sœurs éclaireurs, éclaireuses, routiers et éclaireuses aînées.

### ***Les maximes de Baloo***

Mowgli grandissant, il se joignit aux petits loups du clan et appris avec eux comment se comporter dans la jungle. Baloo, l'ours très sage leur enseigna alors 5 maximes que chaque jour, tous les petits loups s'efforçaient de suivre :

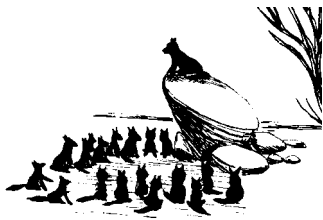
- Le louveteau pense d'abord aux autres
- Le louveteau ouvre grand les yeux et les oreilles
- Le louveteau est toujours propre
- Le louveteau dit toujours vrai
- Le louveteau est toujours gai

## Le conseil au clair de lune

Quand le « peuple libre » se réunissait, Akéla, le vieux loup gris très sage qui connaissait tous les secrets de la jungle et conduisait les loups à la chasse prenait place sur un grand rocher. Les petits loups formaient alors un cercle, bien serrés les uns contre les autres car les paroles qui sont dites au conseil n'appartiennent qu'à la meute, et non aux oreilles indiscrètes de la jungle, ni à Tabaki, ni à Shere-khan.

Dans notre meute, nous faisons de même. Chaque louveteau prend la parole en agitant les oreilles pour participer activement à la vie de la meute.

Si tu prends la parole sans l'avoir demandé à Akéla, tous les louveteaux feront pareil et personne n'écouterà personne. Prends donc l'habitude de lever les oreilles et, le rocher du conseil deviendra intéressant et utile.



## Le Conseil au clair de lune

*Pour se réunir, les louveteaux assistent au conseil, mené par Akéla. Dès qu'ils entendent ce chant, ils doivent venir en petit loup, et chanter à leur tour avec toute la meute ce chant.*

1- Ô loups, courons, courons-en foule ; il faut ouvrir tout grand les yeux, Tout grand les yeux. C'est le vieux loup qui nous écoute ; allons *crions* : *De notre mieux ! bis*

2- Bien. Maintenant faisons silence ; Puis écoutons le vieux loup gris, le vieux loup gris. Sa grosse tête est toute blanche. Et cependant, *son oeil sourit. bis*

3- C'est le conseil au clair de lune, C'est l'examen des loups nouveaux, Des loups nouveaux. Qu'on amène sans honte aucune, *Les derniers-nés de nos liteaux. bis*

4- Loups de tout poil et de tout âge, Loups à l'œil vif et aux longs crocs, et aux longs crocs. Examinons taille et pelage. Nous ne saurions regarder trop.



## Le grand hurlement

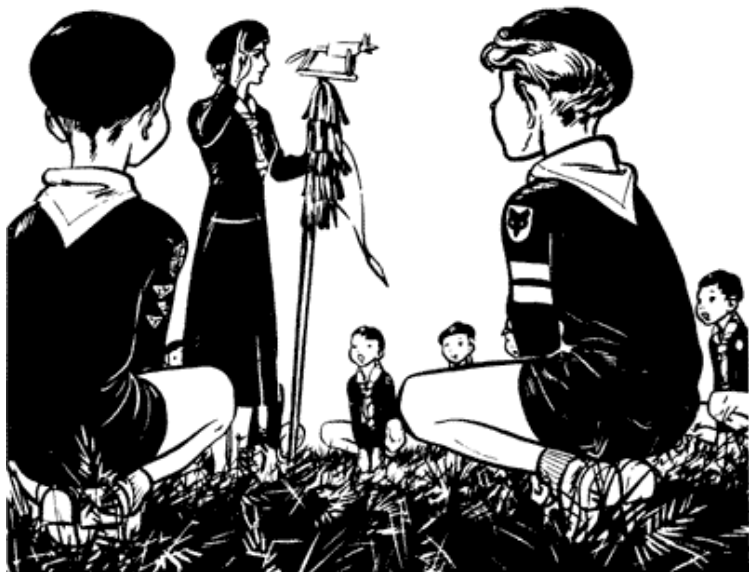
Le grand hurlement est dirigé par un vieux loup, ou un sizenier spécialement désigné à titre de récompense.

Lorsque tous les loups se sont mis en cercle, Il ou elle s'avance au milieu du cercle, en petit loup, et en regardant Akéla, il crie en articulant bien : « A-KE-LA nous ferons de notre mieux. ».

Akéla demande : « de votre mieux loups ? » et toute la meute répond : « oui, de notre mieux, mieux ! Mieux, mieux ! ». Pendant le cri, tous les loups ensemble sautent en l'air et font le salut en portant les deux mains des deux côtés de la tête, parce que tu feras de ton mieux avec les deux mains et pas avec une main seulement.



*« Comme la liane autour de l'arbre, la loi passe derrière et devant car en tout ce que la loi ne dit pas, la parole du chef est la loi » (sagesse de jungle)*

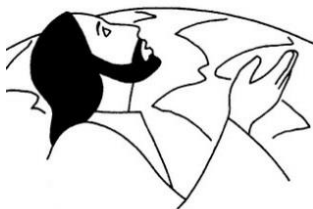


## Jésus et la bible

Les louveteaux ne sont pas les seuls à avoir une loi ; Les chrétiens aussi en ont une, que Jésus a résumé ainsi :

- *Tu aimeras ton prochain comme toi-même.*

Il s'agit donc d'aimer sincèrement. C'est difficile, mais il nous a donné l'exemple.



### Jésus

Jésus est né en Palestine il y a 2000 ans. C'est sa naissance que nous fêtons tous les ans à Noël.

Quand il eut 30 ans, il commença à se promener dans son pays et à rencontrer beaucoup de gens. Il leur parlait et leur disait comment vivre, comment servir Dieu et servir les autres pour être heureux. Ceux qui croyaient lui, l'appelaient « fils de Dieu ».

Ce qu'il disait n'a pas plu aux chefs de son pays. Ils le firent tuer en le crucifiant c'est-à-dire en le clouant sur une croix comme les bandits de l'époque.

Mais trois jours après sa mort, ceux qui avaient aimé Jésus le virent à nouveau vivant et dirent que Dieu l'avait ressuscité. Beaucoup se mirent à croire en Jésus et à essayer de vivre comme il l'avait dit.

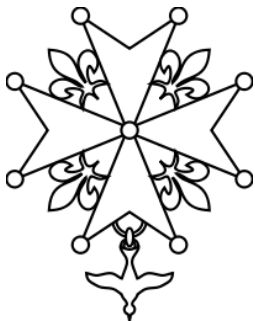
Aujourd'hui encore, tous les chrétiens croient que Jésus-Christ est toujours vivant et qu'il nous invite à nous aimer les uns les autres.

## **La Bible**

La Bible est composée de deux livres :

- L'Ancien Testament raconte la création du monde, son organisation politique et religieuse. On y parle d'Adam, de Noé et de l'Arche, de Moïse qui fit sortir les Hébreux d'Égypte, des prophètes d'Israël qui annoncent la venue d'un messie.
- Le Nouveau Testament raconte dans les Évangiles la vie de Jésus, et des lettres écrites par les apôtres.





## Être protestant

Être protestant c'est une façon particulière d'être chrétien, c'est-à-dire de croire en Dieu et Jésus-Christ.

Cela veut dire :

- Croire que les hommes peuvent parler directement à Dieu et qu'à travers son message révélé par la Bible, chacun trouve la façon dont il veut croire en lui.

- Que le bonheur et la vie éternelle nous sont donnés gratuitement en signe d'amour pour nous.

Les protestants considèrent que Dieu nous aime et fait confiance aux hommes comme eux font confiance à Dieu.

Pour les protestants, Dieu ne veut pas nous punir pour nos erreurs et pour nos fautes, il sait que nous ferons toujours de notre mieux pour être plus serviables et plus gentils avec les autres.

Ainsi ceux qui servent Dieu ne le font pas parce qu'ils ont peur d'être punis, mais pour lui faire plaisir.

## **Les pistes**

En faisant ta promesse, tu as officiellement rejoint la meute. Mais avant de t'aventurer seul(e) dans les différents territoires de la jungle, il te faut ouvrir un premier œil.

Ce n'est qu'après avoir obtenu ta première étoile que tu pourras explorer les pistes de la jungle. Avec les pistes, tu vas pouvoir développer tes capacités dans les domaines qui t'intéressent.

Quand tu as choisi la piste que tu veux préparer, c'est à toi seul de réaliser les activités prévues. En sortie, au camp, mais aussi chez toi !

Une fois que tu as obtenu une piste, couds l'insigne sur ta manche gauche ; la meute saura alors qu'elle peut compter sur toi dans ce domaine.

## Choix des pistes

### **Pistes blanches : connaissance**

- Ami (e) de la bible
- Ami (e) des plantes
- Ami (e) des animaux
- Gardien(ne) du temps

### **Pistes bleues : intelligence**

- Explorateur (trice)
- Musicien (ne)
- Troubadour
- Observateur (trice)
- Reporter

## **Pistes vertes : santé**

Bon (ne) campeur (se)

Bon (ne) joueur (se)

Pionnier (ère)

Nageur (se)

## **Pistes jaunes : habileté manuelle**

Jardinier (ère)

Artiste

Bricoleur

Mains habiles

## **Pistes rouges : service de son prochain**

Guide

Signaleur (se)

Aide-secouriste

cuisinier (ère)

Hôte (esse)

Cycliste



## AMI(E) DE LA BIBLE

- ✓ Je sais où trouver l'histoire de Jésus et je connais les grands moments de sa vie.
- ✓ Je sais où trouver dans la Bible : la Genèse, les Évangiles et les Psaumes.
- ✓ Je trouve une histoire de la vie quotidienne pour illustrer un passage de la Bible ou une parabole.
- ✓ Je prépare et je réalise un mime sur un passage de la vie de Jésus ou une scène de l'ancien testament.
- ✓ Je connais le « notre père »
- ✓ Je connais le cantique par cœur.



## AMI(E) DES PLANTES

- ✓ Je sais faire la différence entre 5 champignons comestibles et vénéneux (cèpes, girolles, trompettes de la mort, amanites phalloïdes et amanite tue-mouches).
- ✓ Je reconnais blé, colza, maïs et luzerne.
- ✓ Je connais bouleau, chêne, châtaigner, hêtre et marronnier, leurs bourgeons, leurs feuilles, leurs fruits et leur écorce.
- ✓ Je m'occupe d'au moins une plante pendant l'année, chez moi ou à la tanière.



## Gardien(ne) du temps

- ✓ Connaitre la vie de Baden-Powell.
- ✓ Connaitre l'histoire des éclaireurs unionistes.
- ✓ Connaitre l'histoire des louveteaux.
- ✓ Connaitre l'histoire de ta meute, ton groupe local (grandes dates, coutumes, cris ...).
- ✓ Aider à faire l'album photo de l'année précédente.
- ✓ Tenir le livre d'or pour une chasse et avoir un journal de camp.



## AMI(E) | DES ANIMAUX

- ✓ Je sais reconnaître 5 oiseaux dans la nature.
- ✓ Je sais mouler des empreintes d'animaux, et je reconnais celles d'un chien, d'un chat, d'un loup, d'un lapin, d'un sanglier et d'un chevreuil.
- ✓ Je connais une espèce d'animal en voie de disparition, et je fais un album sur sa vie, ses habitudes et ce qui la menace.
- ✓ Je présente cet animal à la meute.





## Explorateur Exploratrice

- ✓ Je sais lire une carte (échelle, courbes de niveaux, points cotés et signes conventionnels).
- ✓ Je connais mes mesures personnelles.
- ✓ Je sais me servir d'une boussole (Nord, azimuts).
- ✓ Pendant une expo, je guide mon groupe pendant au moins une heure
- ✓ Je fais un plan du lieu du camp.





## MUSICIEN MUSICIENNE

- ✓ Savoir jouer d'un instrument.
- ✓ Connaitre 6 chants de veillée.
- ✓ Connaître 3 chants de jungle.
- ✓ Savoir accompagner des chants.
- ✓ Savoir lire une partition.
- ✓ Apprendre à un autre loup à jouer de mon instrument.





## TROUBADOUR

- ✓ J'imité un animal de la jungle durant une veillée.
- ✓ J'invente et je raconte une histoire à la meute.
- ✓ Je participe à l'animation d'une veillée.
- ✓ J'apprends un chant à la meute.
- ✓ Avoir son propre carnet de chants.





## **OBSERVATEUR OBSERVATRICE**

- ✓ Au jeu de Kim, je peux donner 16 objets sur 24 après une minute d'observation.
- ✓ Suivre une piste avec les signes habituels.
- ✓ Je reconnais 5 goûts et 5 odeurs.
- ✓ Je reconnais une personne à la voix.
- ✓ Après avoir suivi un louveteau sans me faire remarquer, je peux raconter tous ses faits et gestes.
- ✓ Reconnaître 10 arbres.
- ✓ Reconnaître 10 animaux.



## REPORTER

- ✓ Je sais me servir d'un appareil photo, d'une caméra et d'un magnétophone.
- ✓ Je tiens le livre d'or pour une chasse.
- ✓ Je réalise dans la meute ou à l'extérieur de celle-ci une interview, et je l'illustre avec des photos et des dessins.
- ✓ Je présente mon enquête ou mon interview à la meute.
- ✓ Je fais un reportage photo sur un thème de mon choix.
- ✓ Je lis deux livres et les raconte à la meute



## **BON CAMPEUR BONNE CAMPEUSE**

- ✓ Savoir faire mon sac pour partir en week-end et en camp.
- ✓ Pendant le camp garder ses affaires en ordre
- ✓ Laisser les lieux de sortie et de camp propre.
- ✓ Savoir s'installer chaudement pour dormir.
- ✓ Participer activement aux services de sa sizaïne.
- ✓ Savoir faire une corvée de bois efficace et de qualité
- ✓ Faire un petit feu, l'éteindre et le camoufler



## **BON JOUEUR**

## **BONNE JOUEUSE**

- ✓ Être reconnu bon joueur par son C.M et ses camarades
- ✓ Arbitrer un jeu d'équipe.
- ✓ Organiser un concours sportif pour la meute.
- ✓ Savoir perdre avec le sourire
- ✓ Avoir son carnet de jeux personnel, complété régulièrement, il en contient au minimum 10



## PIONNIER

Je sais faire tous les nœuds suivants et sais les utiliser :

- ✓ Le nœud plat
- ✓ Le nœud de pêcheur
- ✓ Le nœud de cabestan
- ✓ Le nœud de bois
- ✓ Le nœud de chaise
- ✓ Je sais faire un brêlage
- ✓ Je fais une petite construction en bois et en ficelle



**SPORTIF**

**SPORTIVE**

- ✓ Je connais un sport individuel et ses règles.
- ✓ Je connais un sport collectif et ses règles.
- ✓ Je cours 25 m en 5 secondes.
- ✓ Je saute 1 m en hauteur.
- ✓ Je saute 2,5 m en longueur.
- ✓ Je monte 3 m à la corde lisse.
- ✓ Je présente un sport à la meute
- ✓ je pratique un sport, seul ou en club de façon régulière (1 fois par semaine)





**NAGEUR**

**NAGEUSE**

- ✓ Je nage 50 m (si j'ai moins de 9 ans) ou 100 m (si j'ai plus de 9 ans).
- ✓ Je fais la planche pendant 30 secondes.
- ✓ Je sais plonger tête la première.
- ✓ Je vais chercher un objet sous l'eau par au moins 1 m de fond et je le remonte.
- ✓ Je nage 15 m avec un message sans le mouiller
- ✓ Je connais les règles de prudence à observer avant, pendant et après le bain.



## JARDINIER

## JARDINIÈRE

- ✓ J'installe un bac à fleurs et je m'occupe de plantes de fenêtre pendant au moins trois mois.
- ✓ Je sais faire des semis en terre, des boutures et des repiquages.
- ✓ Je connais les plantes et les fleurs des parcs les plus proches de chez moi et du local.
- ✓ Je fais l'interview d'un fleuriste et en faire un contre rendu.



## ARTISTE

- ✓ Je connais les couleurs primaires.
- ✓ Je conserve le matériel de peinture en bon état (tubes, pinceaux, crayons ...)
- ✓ Je fais un dessin sur une feuille 40 / 50.
- ✓ Je sais dessiner une tête de loup.
- ✓ Je réalise un modelage ou une sculpture.
- ✓ Je fabrique un objet avec des éléments naturels.
- ✓ Je participe à la décoration du local.





**BRICOLEUR**

**BRICOLEUSE**

- ✓ Je sais utiliser et ranger les outils dont j'ai besoin (marteau, tournevis, ...)
- ✓ Chaque fois que l'occasion se présente, j'ouvre les boîtes de conserve, les bouteilles.
- ✓ Je cloue et je visse proprement.
- ✓ Je sais enlever un clou proprement
- ✓ Je sais remplacer une ampoule, réparer une crevaison à l'aide d'une rustine, recoller une assiette cassée.



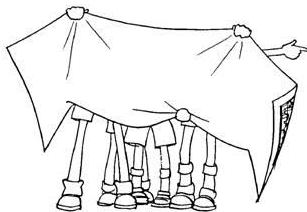
## Mains habiles

- ✓ Je réalise un petit objet à partir de petits matériaux : chiffons, allumettes, papier, carton, bouchons.
- ✓ Je me spécialise dans l'artisanat de mon choix et je réalise un objet pour la meute ou pour l'offrir à quelqu'un.
- ✓ J'entretiens mon matériel.
- ✓ Je sais coudre un bouton, je couds moi-même mes insignes sur mon uniforme
- ✓ je présente le travail d'un artisan à la meute



## GUIDE

- ✓ Indiquer le chemin ; pour cela je donne des indications précises sur un itinéraire à suivre.
- ✓ Connaitre les principaux monuments ou sites des environs et l'histoire de l'un d'entre eux
- ✓ Je sais prendre un billet de train ou un ticket de métro
- ✓ Connaitre les principales stations de transport autour de chez soi
- ✓ Savoir retourner à son point de départ après  $\frac{1}{4}$  d'heure de marche en zone inconnu





**SIGNALEUR**

**SIGNALEUSE**

- ✓ Connaître l'alphabet morse (lettres et chiffres) par cœur.
- ✓ J'émet et je reçois un message en morse (3 fautes max).
- ✓ Envoyer un courriel à son C.M.
- ✓ Connaître quatre codes secrets.
- ✓ Savoir utiliser internet et en connaître les dangers





## AIDE SECOURISTE

- ✓ Je connais les règles d'hygiène.
- ✓ Je sais soigner une écorchure, une coupure, une brûlure.
- ✓ Je sais soigner un saignement de nez.
- ✓ Je sais retirer une écharde.
- ✓ Je sais soigner une piqure d'insecte.
- ✓ Je connais le contenu de la pharmacie de la meute.
- ✓ Je sais lire la température.
- ✓ Je sais alerter les secours.
- ✓ Je connais le numéro des pompiers et du SAMU.

- ✓ Je connais les précautions à prendre contre les dangers du feu et je sais éteindre des vêtements en feu.



**CUISINIER**

**CUISINIÈRE**

- ✓ Je participe à la préparation de mes sandwiches pour les sorties louveteaux.
- ✓ Je fais entièrement un repas pour trois ou quatre personnes : menu, courses, préparation, présentation, vaisselle, nettoyage de la cuisine.
- ✓ Je fais la vaisselle régulièrement et trouve des astuces pour le rangement de la cuisine au camp.
- ✓ Je prépare un gâteau pour la prochaine chasse.
- ✓ Je sais cuire un œuf au plat, un œuf à la coque, un steak
- ✓ A la maison, j'aide régulièrement à la préparation des repas
- ✓ Je sais utiliser des plaques chauffantes (gaz et électricité)



## HÔTE HÔTESSE

- ✓ Je sais accueillir et organiser une fête.
- ✓ Je connais les règles d'hygiène.
- ✓ J'aide à maintenir la tanière et le coin de sizaïne propres et rangés.
- ✓ Je décore une pièce pour une fête ou une occasion particulière.





## CYCLISTE

- ✓ Je roule à vélo correctement et prudemment, et je respecte le code de la route.
- ✓ Je connais les différents types de vélos : vélo de ville, de course, VTT, VTC, ...
- ✓ Je connais les panneaux suivants : Attention – Sens Obligatoire – Stop 6 Sens interdit – Accès interdit aux vélos.
- ✓ J'entretiens mon vélo : je sais réparer une crevaison, remettre un pneu, graisser la chaîne, les freins



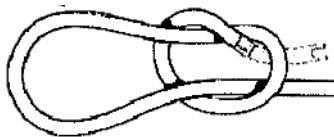
## Techniques scoutes

- Nœuds
- Brêlages
- Signes de piste
- Savoir lire une carte
- Les différentes routes et chemins
- Orientation
- Codes secrets
- Premiers secours

## Quelques nœuds

Aux louveteaux les nœuds servent très souvent, les quatre nœuds de cette page sont les plus utiles.

- Le nœud coulant sert à attacher une ficelle à un point fixe.



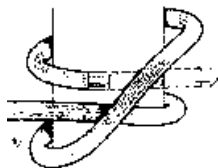
- Le nœud plat réunit deux ficelles de même diamètre.



- Le nœud de pêcheur réunit deux cordes ou ficelles de même diamètre.



- Le nœud de cabestan sert à amarrer une corde à un piquet ou à un arbre, ou à finir un brélage.

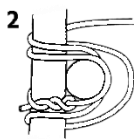
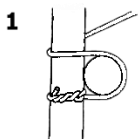




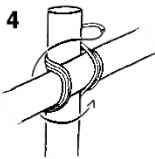
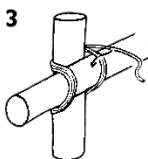
## Le brêlage carré

Le brêlage carré permet d'assembler deux perches de bois en un angle droit à l'aide d'une ficelle solide.

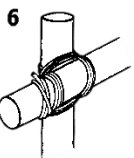
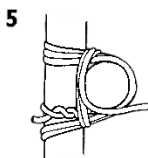
1) commencer par un nœud de bois.



2) passer sur puis sous la perche horizontale.



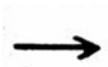
3), 4) et 5) effectuer des tours de serrages perpendiculaires aux précédents.



6) terminer par un nœud de cabestan.

## Signes de piste

Une piste est faite pour indiquer discrètement un chemin à travers les bois et les champs.



Direction à suivre



Direction à éviter



Attendre ici



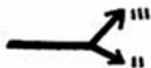
Message caché  
à 3 pas



Danger



Obstacle à franchir



Nous nous sommes séparés  
(3 à gauche et 2 à droite)



Direction du camp



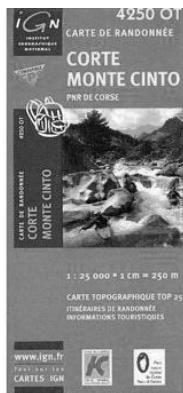
Fin de piste

(ce symbole est gravé sur la  
tombe de Baden Powell)

## Savoir lire une carte

Lorsque tu te promènes dans une région inconnue, il est nécessaire d'emporter une carte pour éviter de te perdre.

Mais ne prends pas n'importe laquelle : en effet, les cartes Michelin sont pratiques pour voyager en voiture mais ne te serviront à rien pour trouver ton chemin en forêt.



La carte idéale pour la randonnée est la carte IGN au 1/25 000<sup>ème</sup> :

- 1 cm sur la carte représente 250 m dans la réalité.
- Les chemins et les GR (sentiers de Grande Randonnée) y sont représentés.

## Les différentes routes et chemins

Il existe différents types de routes et chemins qu'il est important de connaître pour savoir par où passer.

- Les Autoroutes (notées A ... ex : A2) ce sont des voies rapides absolument interdites aux piétons.
- Les Nationales (notées N ... ex : N24) bien que plus petites que les autoroutes, il est très déconseillé de marcher le long d'une nationale.
- Les Départementales (notées D ... ex : D 240) ces routes sont plus étroites et souvent bien moins fréquentées que les nationales. Ce sont celles que tu peux emprunter en expo

**ATTENTION** : que tu sois seul ou en petit groupe, il est obligatoire de marcher à GAUCHE de la route, ainsi tu peux voir arriver les voitures.

- Les chemins de Grande Randonnée (notés GR), les GR de pays et les chemins de Petite Randonnée (notés PR) sont très courants en forêt.
- Les symboles ci-dessous sont souvent peints sur des arbres le long du chemin ou inscrits sur un panneau routier. Ils te permettront de ne pas perdre ton chemin.

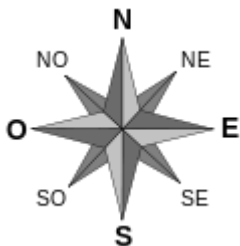
	GR	GR de Pays	PR
Bonne direction			
Changement de direction			
Mauvaise direction			

## La boussole

Ce sont les chinois qui ont découvert qu'une aiguille aimantée indique toujours la même direction.

L'aiguille aimantée de ta boussole (rouge ou bleue) indique toujours le nord.

Une boussole représente une *rose des vents* (comme sur le dessin en dessous) qui indique les quatre principales directions : le Nord, l'Est, le Sud et l'Ouest



Une direction suivie à l'aide d'une boussole s'appelle un azimut.

## Codes secrets : Le morse

Le code MORSE te permet à l'aide d'un sifflet ou d'une lampe de faire passer des messages sur de très grandes distances

Il existe un moyen simple pour te souvenir du morse : à chaque lettre correspond un mot. Remplace chaque syllabe du mot :

- Par un point (ti) si elle ne contient pas la lettre « O »
- Par un trait (ta) si elle contient la lettre « O »

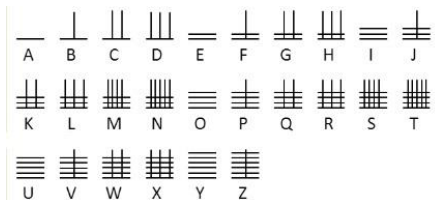
A (Allo)	● —	N (Note)	— ●
B (Bonaparte)	— ● ● ●	O (Oporto)	— — —
C (Coca-Cola)	— ● — ●	P (Philosophe)	● — — ●
D (Docile)	— ● ●	Q (Quorocico)	— — ● —
E (Eh !)	●	R (Ramoneur)	● — — ●
F (Farandole)	● ● — ●	S (Sardine)	● ● ●
G (Gondole)	— — ●	T (Thon)	—
H (Heureusement)	● ● ● ●	U (Union)	● ● — —
I (Ici)	● ●	V (valparaiso)	● ● ● —
J (J'ai mon loto)	● — — —	W (Wagon d'or)	● — — —
K (Koïnor)	— ● —	X (Xtrocadéro)	— ● ● —
L (Limonade)	● — — ● ●	Y (Yochimoto)	— ● — — —
M (Moto)	— —	Z (Zorro est là)	— — — ● ●

## Les codes

Il existe d'autres codes que le morse, voici quelques-uns des plus utilisés.

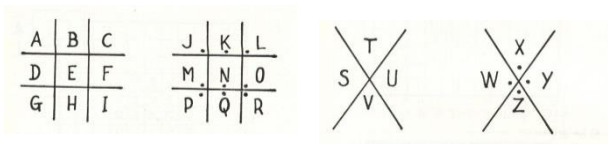
### Le code chinois

Le trait horizontal indique la voyelle et le trait vertical la consonne.



### Le code maya

chaque lettre est remplacée par les traits et les points qui l'entourent.



### Le code avocat

A=K (A vaut K) ; B=L ; C=M ; D=N ; E=O ...

### Les code cassis et cassette

K=6 (K6) ; L=7 ; M=8 ; N=9 ; O=10 ...

K=7 ; L=8 ; M=9 ; N=10 ; O=11 ...

## Premiers secours

Protéger, Alerter, Secourir (P. A. S) c'est la devise du secouriste.

### Protéger

c'est éviter que l'accident n'en entraîne un autre.  
Pense d'abord à te protéger toi-même (ne prends pas de risques) puis à protéger les autres personnes présentes et enfin le blessé.

### Alerter

Pour alerter les secours, tu dois indiquer :

- la nature de l'accident,
- le lieu précis de l'accident,
- le nombre et l'état apparent des victimes.

Attends que la personne t'aie dit de raccrocher pour couper la communication.

**SAMU : 15**

**Pompiers : 18**

**Numéro d'urgence européen : 112**

## **Secourir**

Dans les cas graves et compliqués, laisse faire les professionnels (pompiers, samu ...). Il y a toutefois des principes simples que tu peux connaître :

- Ne déplace pas un blessé, sauf s'il court un danger immédiat (feu par exemple). En cas de déplacement, conserve l'alignement tête-cou.
- Couvre le blessé, ne lui donne rien à boire ni à manger.
- Rassure la victime, même si elle semble inconsciente, si elle est consciente, fais-la parler régulièrement.
- En cas de perte de sang importante, appuie directement sur la plaie en te protégeant les mains avec un linge pour stopper l'écoulement.

La meilleure solution reste encore de passer ton diplôme de premiers secours : le PSC 1



## Petits bobos

### **Petite plaie :**

- Lave-toi bien les mains avant de soigner.
- Nettoie bien autour de la plaie avec un coton imbibé d'antiseptique.
- Nettoie la plaie avec une compresse, il faut nettoyer du centre de la plaie vers l'extérieur.
- Désinfecte avec un antiseptique.
- Si la plaie risque d'être salie, met un pansement, sinon, laisse-la à l'air libre

### **Brûlure légère et coup de soleil :**

(brûlure peu étendue et sans cloque)

- Passe sous l'eau froide pour calmer la douleur.
- Si nécessaire, applique une pommade appropriée.

### **Ampoule :**

- Protège-la avec un sparadrap, évite de la percer.
- Si l'ampoule est déjà percée ou si tu dois marcher beaucoup, découpe la peau morte avec des ciseaux désinfectés à l'alcool, applique un antiseptique et protège avec un pansement.
- Pour éviter les ampoules, si tes chaussures sont neuves, porte les un peu avant le camp pour les user.

### **Coup de chaleur, insolation :**

- Ne plus s'exposer au soleil.
- faire boire de l'eau pas trop froide en petite quantité.
- Prendre un sucre ou une boisson sucrée.
- Se reposer à l'ombre
- HOSPITALISATION si perte de connaissance ou température supérieure à 38,5 ° C .



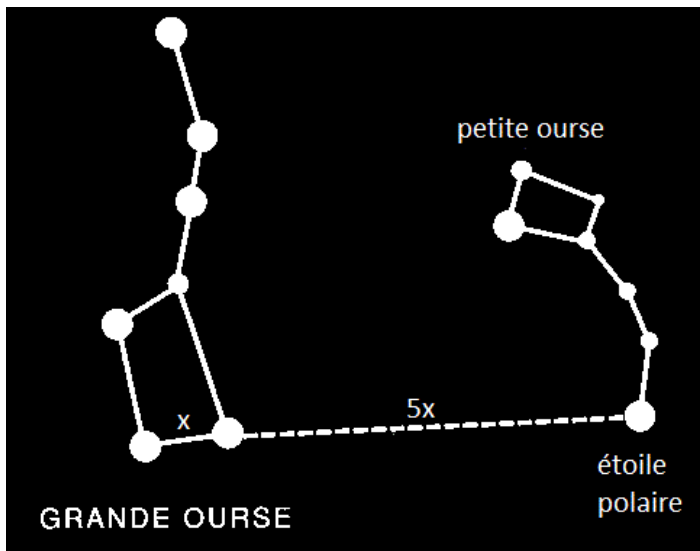
### **Morsures de vipères :**

- Le blessé ne doit en aucun cas bouger ou faire quoi que ce soit qui puisse activer sa circulation sanguine.
- Allonger en PLS et appeler un médecin.
- Le rassurer afin qu'il ne panique pas.
- Une personne normalement constituée, seule et sans secours peut s'en remettre en restant allongée sans

bouger. En 24h le venin est résorbé et la fièvre est tombée

## L'étoile polaire

L'étoile polaire est située au nord et est toujours fixe, contrairement aux autres étoiles qui bougent. Bien que pas très brillante, l'étoile polaire se repère facilement : c'est la dernière étoile de la queue de la petite ourse. On la situe facilement grâce à la grande ourse, mais les



constellations bougent alors ne les cherche pas  
toujours au même endroit.

### **Chant de la promesse**

**1-** Devant tous je m'engage, Sur mon honneur  
Et je te fais hommage, De moi, Seigneur

Refrain:

Je veux t'aimer sans cesse, De plus en plus  
Protège ma promesse, Seigneur Jésus

**2-** Je jure de te suivre, En fier chrétien  
Et tout entier, je livre, Mon cœur au tien

**3-** Fidèle à ma patrie, Je le serai  
Tous les jours de ma vie, Je servirai

**4-** Je suis de tes apôtres, Et chaque jour  
Je veux aider les autres, Pour ton amour

5- Ta règle a sur nous-mêmes,  
Un droit sacré  
Je suis faible, tu m'aimes, Je  
maintiendrai



## Cantique des sizaines

**1.** Seigneur rassemblés près des tentes pour  
saluer la fin du jour,  
Tes fils laissent leurs voix chantantes monter vers toi  
pleines d'amour.  
Tu dois aimer l'humble prière qui de ce camp s'en va  
monter.  
Oh toi qui n'avait sur la terre pas de maison pour  
t'abriter.

**Refrain :** Nous venons toutes les sizaines te prier pour  
te servir mieux.  
Vois au bois silencieux tes fils qui s'agenouillent,  
Bénis-les ô Jésus dans les cieux.

**2.** Merci de ce jour d'existence ou ta bonté nous  
conserva.  
Merci de ta sainte présence qui de tout mal nous  
préserva.  
Merci du bien fait à la meute merci des bons conseils  
reçus.  
Merci de l'amour qui nous groupe comme des frères ô  
Jésus.

**3.** Nos cœurs ont-ils perdu ta grâce, pardonne encore à nos erreurs.

Seigneur que ta clémence efface les pêchers de tes éclaireurs.

Et que rempli de l'allégresse d'avoir respecté son serment.

Chacun s'endorme dans la promesse de te servir sincèrement.

**4.** O toi qui bordait tes apôtres et les veillait durant la nuit.

Protège notre camp et les autres des rondes du malin esprit.

Monte la garde ô roi des guides, afin que nous puissions demain.

Ouvrir des yeux toujours limpides devant l'étoile du matin.

## *La joie au cœur*

1. La joie au cœur luttons sans cesse  
Éclaireurs, Louveteaux, Routiers.  
Pour mieux tenir notre promesse,  
Tels jadis les vrais chevaliers.  
Tenons ferme notre loi scoute,  
En nous battant contre le mal.  
La jungle, la brousse et la route,  
Nous guident au même idéal.



« Éclaireur »

Refrain : En une ardente confrérie

« Prêts » à « servir » « de notre mieux »,  
Notre prochain, notre Patrie,  
Premier servi soit  
notre Dieu.

« *Louveteau* »



2. Vivons ensemble  
l'aventure,  
D'un même élan, d'un même cœur,  
Et découvrons dans la nature,  
Les bienfaits du Dieu créateur.  
Les monts neigeux les vastes plaines,  
Le vent, la forêt l'océan ;  
Le ciel, les oiseaux nous apprennent  
A rendre gloire au Dieu vivant.

3. Pour bâtir la cité future,  
Nous deviendrons des hommes forts.  
Au clair regard, à l'âme pure,  
Bien trempés maîtres de leur corps.  
Aux jours de doutes et de détresses,  
Veillons à ne point défaillir ;  
Prions car dans notre faiblesse,  
Dieu s'offre encore à nous bénir



« Routier »

## NOTE





## **Le mot de la fin**

Nous avons entrepris de réécrire ce petit livre il y a quelques mois parce que nous avons à cœur de retracer par écrit quelque chose qui a du mal à s'expliquer : l'esprit scout.

Cet esprit existe depuis près d'un siècle et pourtant il n'en faudrait aujourd'hui plus beaucoup pour qu'ils se perdent et qu'il ne soit réduit un tas de photos sur le mur.

Nous sommes appuyés sur une version qu'a réécrit Matthieu Giorgi (Meute de l'étoile) et nous l'avons adapté à la meute de Passy.

C'est à toi maintenant louveteau, louvette de la meute de Passy d'œuvrer à ce que notre idéal de vie, de service, de compétences, perdue, que le foulard rouge et vert soit de nouveau un symbole de dévouement et d'excellence.

